

Troubleshooting

Systemstart

Sollte das System nicht komplett starten bzw. im Startprozess hängen bleibe, dann kann mit der Tastenkombination STRG & ALT & F2 / F3 auf die Konsole gewechselt werden. Nach Anmeldung besteht Zugriff auf das System über die Konsole.

Grafikkarte

Sollte die GUI beim Startprozess nicht laden, kann das System wie oben beschrieben über die Konsole gestartet werden. Mit folgendem Befehl kann (eventuell) die Gnome-Oberfläche manuell gestartet werden

```
sudo systemctl start gdm
```

Sollten Probleme mit dem Grafikkartentreiber bestehen, kann es helfen, die folgende Datei umzubenennen und das System neu zu starten.

```
sudo mv /etc/X11/xorg.conf /etc/X11/xorg_old.conf
```

```
sudo systemctl reboot
```

Hetzner Rescue

Sollten Zugriffsprobleme mit einem Hetzner-Cloud-Server bestehen, kann das betroffene System in einen Rescue-Modus gesetzt werden.

1. Im Frontend von Hetzner den Rescue-Modus für den Server aktivieren.
2. Passwort für den root-Zugang wird generiert.
3. Server neu starten.
4. Als root über die Konsole einloggen

Der Login erfolgt über ein virtuelles System inkl. virtueller Festplatte im RAM.
Festplatte des (eigentlichen) Systems einbinden:
Die Partitionen des Systems anschauen.

```
lsblk
```

Neues Verzeichnis zum Einbinden erstellen:

```
mkdir /home/rescue
```

Einbindung definieren. Der Typ der Einbindung kann variieren, hier handelt es sich um eine Festplatte

mit dem Systemformat ext4.

```
nano /etc/fstab
```

```
/dev/sda1    /home/rescue    ext4
```

fstab¹⁾ neu einlesen

```
systemctl daemon-reload
```

Festplatte einbinden

```
mount /dev/sda1
```

Bearbeitung der Systemdateien über die Konsole.

z.B. den ssh-Zugang ohne Zertifikat erlauben, etc.

Um den Rescue-Modus zu verlassen, muss der Server ein weiteres Mal neu gestartet werden.

¹⁾

Konfigurations-Datei für das Einhängen von Dateisystemen

From:

<https://wiki.kauris.de/> - **wiki**

Permanent link:

<https://wiki.kauris.de/doku.php/open:it:troubleshooting?rev=1720447459>

Last update: **2024/07/08 16:04**

